

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB

Apresentação do Plano de Ensino

Luiz Leão – luizleao@gmail.com

<http://www.luizleao.com>



Estácio

Introdução

- Internet:
 - Independência de ambiente
 - Centralização de manutenção.
- CGI e Server Pages:
 - Requisições HTTP com respostas em XML ou HTML.

Introdução

- Aumento de complexidade
 - Maior porte passam a utilizar arquiteturas robustas, padrões de desenvolvimento e pools de conexões com bancos de dados.
- Soluções:
 - Java
 - JSP
 - Servlet.
 - AJAX

Objetivos Gerais

- Compreender procedimentos e técnicas de desenvolvimento de aplicações para a Internet, com a utilização da plataforma Java.
- Implementar pequenos estudos de caso para consolidar o conhecimento adquirido durante as aulas.

Objetivos Específicos

- Compreender o Ambiente Servidor e particularmente do Servidor *GlassFish*;
- Desenvolver conhecimento em linguagem *Java* e JSP na criação de servidores Web;
- Implementar acesso a banco de dados em Java;
- Criar servidores HTTP com uso de JSP e *Servlet*;
- Compreender os Padrões de Desenvolvimento e Arquitetura MVC I e MVC II;

Objetivos Específicos

- Criar aplicativos Web na Arquitetura MVC I e MVC II;
- Desenvolver conhecimento em linguagem *JavaScript* para a construção de interfaces cliente validadas;
- Criar clientes HTTP com inclusão de críticas;
- Desenvolver conhecimento em linguagem XML e tecnologia AJAX;
- Criar clientes AJAX para servidores Web.

UNIDADE I – Criação de Aplicativos Web

- Revisão da Sintaxe Java
- Visão Geral do Ambiente Servidor (*Tomcat* e *GlassFish*)
- Uso do *NetBeans* para criação de aplicativos Web
- Tecnologia *Servlet*
- Tecnologia *JSP*

UNIDADE II – Sistemas Cadastrais com acesso a Banco de Dados

- Middleware JDBC
- Uso do NetBeans para gerência do banco JavaDB
- Modelo MVC I e MVC II
- Introdução aos Padrões de Desenvolvimento
- Aplicativo Web MVC II com Front Control / View Control
- Gerenciamento de Sessão e Login

UNIDADE III – Linguagem JavaScript

- Sintaxe JavaScript
- Sistema de eventos
- Integração com o navegador
- Orientação a Objetos com JavaScript
- Validação e Controle de Formulários
- Document Object Model (DOM)

UNIDADE IV – Uso de XML com tecnologia AJAX

- Tecnologia AJAX
- Modificação dinâmica de conteúdo
- Recepção e interpretação (parse) de XML pelo cliente

Ferramentas

- Netbeans
- Eclipse
- MySQL Workbench

Bibliografia

- Sierra, Kathy. **Use a cabeça! JSP e Servlets**. Alta books
- Morrison, Michael. **Use a cabeça! Javascript**. Alta books
- Proffitt, Brian; Zupan, Ann. **XHTML: desenvolvimento na web**. Makron books

Material Complementar

- Qian et al, Desenvolvimento Web Java, editora: LTC, edição: 1, ano:2010
 - Servlets Java, nº de páginas: 33
 - Java Server Pages (JSP), nº de páginas: 37
- David Flanagan, JavaScript, editora: Artmed, edição: 6, ano: 2012
 - Capítulo 1. Introdução a JavaScript, nº de páginas: 18
 - Capítulo 2. Estrutura léxica, nº de páginas: 7
 - Capítulo 3. Tipos, valores e variáveis, nº de páginas: 28
 - Capítulo 4. Expressões e operadores, nº de páginas: 29